

FlipCup

1. Jedes Team besteht aus gleich vielen Personen.
2. Jeder hat vor sich einen nach abgemachter Menge gefüllten Becher stehen.
3. Die erste Person aus Team A stößt mit der ersten Person aus Team B an, setzt den Becher kurz auf dem Tisch ab.
4. Jetzt dürfen beide trinken.
5. Ist der Becher leer, wird er mit der offenen Seite nach oben auf die Tischkante gestellt. Dabei muss der Becher ein kleines Stück über den Rand gucken.
6. Nun versucht jeder Spieler den Becher mit einer beliebigen Anzahl an Fingern den Becher auf die offene Seite auf den Tisch zu schnipsen. Dabei ist es irrelevant, wie oft sich der Becher dreht und wo er auf dem Tisch landet.
7. Gelingt dies nicht beim ersten Mal, wird der Becher erneut an die Tischkante gestellt und das „Flippen“ beginnt erneut.
8. Nachdem der Becher erfolgreich auf den Kopf geflippt wurde, darf der nächste Spieler in der Reihe des eigenen Teams anfangen zu trinken. Danach geht es für diesen Spieler mit 5. weiter.
9. Gewonnen hat das Team, dessen letzter Spieler in der Reihe seinen Becher leer getrunken und erfolgreich auf den Kopf geflippt hat.